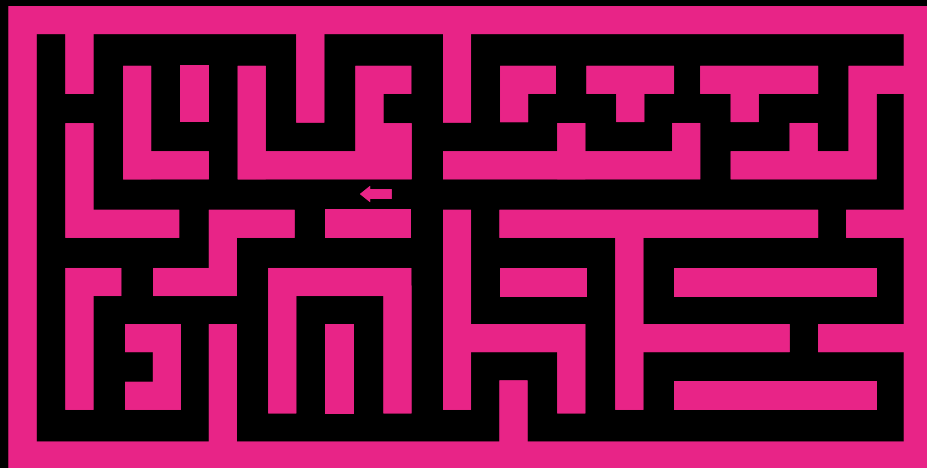


EGOSHOOTER



BUCHPRÄSENTATION AM 29.11.2012

STEPHAN GÜNZEL

EGOSHOOTER

DAS RAUMBILD DES COMPUTERSPIELS

/ **Begrüßung** Andreas Lange (Computerspielemuseum) und Dr. Judith Wilke-Primavesi (Campus Verlag) // **Layoutkonzept** Marcel Bachran & Prof. Volker Pook (btk - Hochschule für Gestaltung Berlin) /// **Buchvorstellung** Andreas Lange im Gespräch mit Prof. Dr. Stephan Günzel (btk - Hochschule für Gestaltung Berlin)

/ Eintritt frei // ab 19 Uhr Möglichkeit zum Museumsbesuch
/// Buch kann bei der Veranstaltung zum Autorenrabatt erworben werden

www.campus.de / www.computerspielemuseum.de

www.stephan-guenzel.de / www.marcelbachran.de

PRÄSENTATION:

29.11.2012 / 20:00 Uhr

Computerspielemuseum

Karl-Marx-Allee 93a

10243 Berlin

campus

Frankfurt. New York



HOCHSCHULE FÜR
GESTALTUNG

btk