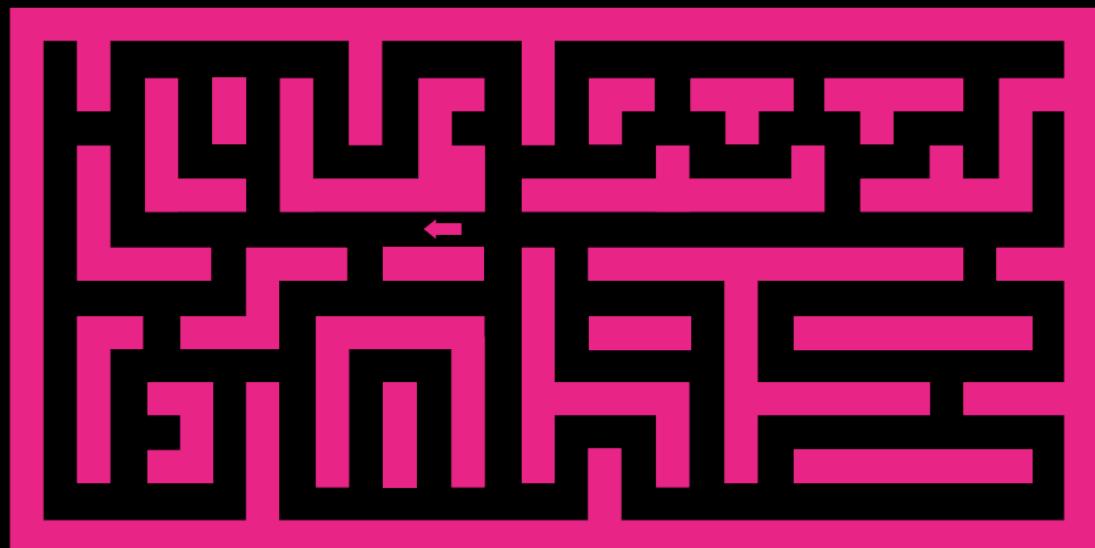


# EGOSHOOTER



BUCHPRÄSENTATION AM 29.11.2012

STEPHAN GÜNZEL

# EGOSHOOTER

## DAS RAUMBILD DES COMPUTERSPIELS

/ **Begrüßung** Andreas Lange (Computerspielmuseum) und Dr. Judith Wilke-Primavesi (Campus Verlag) // **Layoutkonzept** Marcel Bachran & Prof. Volker Pook (btk - Hochschule für Gestaltung Berlin) /// **Buchvorstellung** Andreas Lange im Gespräch mit Prof. Dr. Stephan Günzel (btk - Hochschule für Gestaltung Berlin)

/ Eintritt frei // ab 19 Uhr Möglichkeit zum Museumsbesuch  
/// Buch kann bei der Veranstaltung zum Autorenrabatt erworben werden

[www.campus.de](http://www.campus.de) / [www.computerspielmuseum.de](http://www.computerspielmuseum.de)

[www.stephan-guenzel.de](http://www.stephan-guenzel.de) / [www.marcelbachran.de](http://www.marcelbachran.de)

### PRÄSENTATION:

29.11.2012 / 20:00 Uhr  
Computerspielmuseum  
Karl-Marx-Allee 93a  
10243 Berlin

**campus**  
Frankfurt. New York

 COMPUTER  
SPIELE  
MUSEUM

HOCHSCHULE FÜR  
GESTALTUNG **btk**