

Veranstaltungen Events Oktober bis Dezember 2012



Die Veranstaltungen finden in deutscher oder englischer Sprache statt.
The Events will be in German or in English.

Eintrittspreis (wenn nicht anders verzeichnet)/Fee (if not noted otherwise): Pay What you want (gilt auch schon ab 19 Uhr für die Ausstellung/valid for the exhibition from up 7 pm as well)

Computerspielmuseum
Karl-Marx-Allee 93a, 10243 Berlin



U-Bahn U5 (Weberwiese)
Fernverkehr und S-Bahn S3, S5, S7, S75 bis Ostbahnhof

Öffnungszeiten Opening hours
10.00 - 20.00 außer dienstags except Tuesday
Service: +49-30-60988577
E-Mail: service@computerspielmuseum.de

■ SA/SD | 6./7.10. | 10-20 UHR

CSM RETRO WERKSTATT

Alles rund um den Kultrechner Commodore 64

in Kooperation mit dem C64 Club Berlin –

im Eintrittspreis für die Ausstellung enthalten

■ MI | 17.10. | 18 UHR VERNISSAGE

SONDERAUSSTELLUNG/SPECIAL EXHIBITION

Thibault Brunet – disturbances – Can Fiction Beat Reality?

Eine Sonderausstellung des 5. Europäischen Monats der Fotografie
Berlin (Laufzeit 18.10.- 26.11.2012)

■ DO | 18.10. | 17 UHR SYMPOSIUM

„Helden, heute“

17 Uhr Kuratorenführung

18 Uhr Vortrag Dr. Britta Neitzel „We can beat them, just for one day.
Helden in imaginären und virtuellen Welten“

Das Symposium wird am 19.10. in der Deutschen Kinemathek ab
9.30 Uhr fortgesetzt.

Veranstalter: Deutsche Kinemathek in Kooperation mit dem CSM
Teilnahme kostenlos. Um Anmeldung bei Antje Materna (amaterna@
deutsche-kinemathek.de) bis zum 15.10. wird gebeten.

■ SA | 20.10. | 15 UHR

KÜNSTLERGESPRÄCH/ARTIST TALK

Andreas Lange im Gespräch mit Thibault Brunet
(inkl. Führung durch die Ausstellungen)

Andreas Lange talks with Thibault Brunet
(incl. guided exhibition tours)

■ FR | 2.11. | 14.30-17 UHR WORKSHOP

Digitale Bewahrung in der Praxis – Probleme und Lösungen

Ort: Malzfabrik, Bessemerstraße 2, 12103 Berlin

in Kooperation mit der Gesellschaft für Informatik und
der nestor AG Emulation

Teilnahme kostenlos – Anmeldung: info@computerspielmuseum.de

■ FR | 9.11. | 19 UHR CSM GAMING LOUNGE

MIDI Maze

Das erste First-Person Multiplayerspiel aus dem Jahr 1987
auf einem originalen Atari ST Netzwerk

in Kooperation mit Torsten Othmer und „Game Circuits“ der
Medienwissenschaft der Humboldt Universität

■ DO | 29.11 | 20 UHR BUCHPRÄSENTATION

„Egoshooter: Das Raumbild des Computerspiels“

von und mit Dr. Stephan Günzel in Kooperation mit Campus Verlag

Mögliche Aktualisierungen des Programms und weitere
Informationen finden Sie unter: www.computerspielmuseum.de
Please check our website for potential program updates and for
further information: www.computerspielmuseum.de