

# Gameskultur in Deutschland 20 Meilensteine



## Wanderausstellung Mietkonditionen

### Mietdauer und -preis

Der Mietpreis berechnet sich nach der Laufzeit der Ausstellung. Es können zwei Automaten (Nürburgring, Poly-Play) zugebucht werden. Zum Grundmietpreis kann die Ausstellung für bis zu 7 Tage (incl. Auf- und Abbau) angemietet werden. Alle Preise verstehen sich netto (plus 19 % MwSt.). Gerne erstellen wir Ihnen ein individuelles Angebot.

- 1. Woche: 5.400 Euro**  
plus 450 Euro pro historischer Automat
- 2. Woche: 6.400 Euro**  
plus 550 Euro pro historischer Automat
- 3. Woche: 7.400 Euro**  
plus 650 Euro pro historischer Automat
- 4. Woche: 8.400 Euro**  
plus 750 Euro pro historischer Automat
- 2 Monate: 12.400 Euro**  
plus 950 Euro pro historischer Automat
- 3 Monate: 16.400 Euro**  
plus 1.150 Euro pro historischer Automat

Weitere Mietzeiten können abgesprochen werden.



## Transport

Die Ausstellung wird von uns inkl. Transportverpackungen und Verpackungsmaterial bereitgestellt. Als Entleiher organisieren und finanzieren Sie den Transport von uns zu Ihnen ins Haus und zurück. Bitte nehmen Sie hierfür frühzeitig Kontakt mit einer Speditionsfirma auf und erkundigen Sie sich bei uns vorab über das Transportvolumen der Ausstellung. Zum Ein- und Ausladen ist ein Fahrzeug mit Hebebühne notwendig. Sollte die Ausstellungsfläche bei Ihnen nicht ebenerdig sein, muss genau geplant werden, inwieweit die Objekte in Aufzüge, durch Treppenhäuser usw. passen.

## Versicherung

Sowohl für den Transport als auch für den Zeitraum der Ausleihe muss die Ausstellung versichert werden. Der Versicherungswert der Ausstellung geht Ihnen im Leihvertrag zu.

## Auf- und Abbau

Für den Ab- und Aufbau ist grundsätzlich der Entleiher verantwortlich, wobei wir empfehlen, einen Techniker des Computerspielmuseums für den Aufbau und für den Abbau hinzuzuziehen. Durch die praktische Gestaltung der Ausstellung ist der Auf- und Abbau für jeweils zwei Personen in je zwei Tagen möglich. Eine Dokumentation für den Auf- und Abbau wird von uns geliefert. Die Ausstellung ist nach Ende ihrer Laufzeit durch den Entleiher wieder in den mitgelieferten Transportboxen zu verpacken. Im Bedarfsfall stellen wir neben dem Techniker auch eine zweite Kraft für den Auf- und Abbau. Zusätzlich zu den anfallenden Honorarkosten sind evtl. Übernachtungskosten vom Entleiher zu übernehmen. Der Entleiher ist dafür verantwortlich, die benötigten Stromanschlüsse zu stellen. Insofern empfehlen wir, den Aufbauplan im Vorfeld mit uns abzustimmen.

## Licht/Ausleuchtung

Die Ausstellung wird ohne Licht geliefert. Die Ausleuchtung ist in der Verantwortung des Entleihers.

## Präsentation

Bei hohem Besucherandrang sollte eine Aufsichtsperson in regelmäßigen Abständen die interaktiven Stationen kontrollieren und ggf. instand halten.

## Pressearbeit/Bildmaterial

Nach erfolgreicher Vertragsunterzeichnung erhalten Sie von uns hochformatiges und pressefähiges Bildmaterial zur Bewerbung der Ausstellung. Zusätzlich liefern wir einen passenden Presstext, der nach Absprache gerne den örtlichen Gegebenheiten bzw. Erweiterungen angepasst werden kann. Printmaterialien, die Sie in Auftrag geben, sind vor Druck von uns freizugeben. Dabei bitten wir Sie, das Logo des Computerspielmuseums und die Logos aller Kooperationspartner entsprechend zu präsentieren. Auf Wunsch können die Rohdateien unserer Printmaterialien verwendet werden. Ebenso stellen wir gerne den Kontakt zu unserer Grafikerin her.

## ■ Ansprechpartner für die Ausleihe

Dr. K.-Peter Gerstenberger  
gerstenberger@computerspielmuseum.de  
Tel. +49 (0)30 31164470