

Programm

GAMEFEST

COMPUTER SPIELE MUSEUM

Freitag, 28.4.2017

- 16 Uhr Eröffnung der Interaktive Ausstellung:
„Homebrew – Classic Homemade Games“
[AF Galerie \(Parterre\)](#)
- 19 Uhr Podcast „Stay Forever“ Live
[AF Bühne \(2.OG\)](#)
- 20 Uhr – open end RetroGameParty mit Homebrew –
Drinks & DJ (Freier Eintritt)
[AF Galerie \(Parterre\)](#)

Samstag, 29.4.2017

- 10 – 22 Uhr Interaktive Ausstellung:
„Homebrew – Classic Homemade Games“
[AF Galerie \(Parterre\)](#)
- 14 Uhr Gesprächsreihe:
„Deutschland, Deine Developer“
1. Gesprächsrunde mit:
Jürgen Goeldner
(u.a. Rushware/Softgold),
Andreas von Lepel (u.a. Sarcophaser)
[AF Bühne \(2.OG\)](#)
- 16 Uhr Gesprächsreihe:
„Deutschland, Deine Developer“
2. Gesprächsrunde mit:
Holger Flöttmann
(u.a. Rainbow Arts/Ascaron),
Tom Putzki
(u.a. Piranha Bytes/Phenomedia),
Winnie Foster (u.a. Power Play/Maniac!)
[AF Bühne \(2.OG\)](#)
- 18 Uhr Spielungen:
„Shadow Tactics – Blades of the Shogun“
[AF Bühne \(2.OG\)](#)
- 19 Uhr Performance:
„NEURO-SPACE. A brandnew Brain
Game on the historic Computerspace
Console“
[CSM Terrasse](#)
- 20 Uhr Wettbewerb:
Nacht des nacherzählten Spiels
(mit Liveband „Endgegner“)
[AF Bühne](#)

Sonntag, 30.4.2017

- 10 – 18 Uhr Interaktive Ausstellung:
„Homebrew – Classic Homemade Games“
[AF Galerie \(Parterre\)](#)
- 10 – 19 Uhr Vorstellung des Museumsgames:
„Die Legende der Goldenen Konsole“
und Vorstellung des Virtual Reality Spiels:
„Duel VR“ (ab 15.30 Uhr)
[CSM Ausstellungsfläche](#)
- 14 Uhr Live Action Role Playing:
„ReStart“ (Anmeldung erforderlich)
[AF Jugendclub \(1.OG\)](#)
- 15 Uhr Entwicklergespräch zu
„Die Legende der Goldenen Konsole“
und „Duel VR“
[CSM Forum](#)



Kontakt und Info

Internet: www.gamefest.berlin
email: gamefest@computerspielemuseum.de
Facebook: www.facebook.com/Computerspielemuseum
Twitter: @CSM_Berlin (#gf17 und #gamefest)

[AF – Alte Feuerwache](#)
[CSM – Computerspielemuseum](#)

Stand, 21.4.2017, Änderungen vorbehalten