



GRUNDRISS SCREENING ROOM
M 1:50



Projekt
COMPUTERSPIELE MUSEUM
BERLIN
KARL-MARX-ALLEE 93a
10243 BERLIN

Auftraggeber
GAMESHOUSE GMBH
MARCHLEWSKISTRASSE 27
10234 BERLIN

Planung
schielprojekt
Schiel Projektgesellschaft mbH
Sophienstraße 16
10178 Berlin

Phase
AUSFÜHRUNGSPLANUNG
Plan
SCREENING ROOM

Plannummer
Maßstab
Datum
3/5/1
1:50
10.12.2010

Index
Verfasser
Datum
jk
Freigabe